

Методическое пособие

Подготовила Серебрякова У.А., тьютор

Игра на тему: «Развитие интереса у детей дошкольного возраста к техническим видам деятельности посредством современных технологий: робототехника, мультстудия, электроника “Путешествие в мир науки”».

Цель пособия: способствовать гармоничному вовлечению детей в научно-техническое творчество, речевому развитию детей в процессе диалога.

Известно, что дети шестого года жизни легко подхватывают начатый разговор, спешат поделиться своими впечатлениями, в общении со взрослыми и сверстниками стремятся проявить свою осведомленность в том или ином вопросе.

Данное методическое пособие учитывает эти особенности детей. Для того, чтобы ребенок получил представление о технических видах творчества и начал делиться своими представлениями об окружающем его мире, ему нужна подсказка (случайно возникшая, специально заготовленная). Карточки (картинки), представленные в пособии, и являются такими подсказками.

Игра включает в себя:

1. Игральное поле;
2. Два игровых кубика;
3. Тридцать игровых карточек по темам разного цвета (мультстудия, робототехника, конструирование);
4. Тридцать игровых фишек разного цвета.

Инструкция:

1. Первый кубик на количество всегда постоянный;
2. Игроки каждый ход выбирают любой из предложенных кубиков.

Ход игры:

1. Игроки по очереди подбрасывают одновременно два кубика по желанию (количество и фигура или количество и направление);
2. На игровом поле определяется ячейка с выпавшей комбинацией;
3. Перевертывается карточка и зачитывается вопрос;
4. Если игрок удовлетворен ответом, он получает красную фишку, если удовлетворен не в полном объеме – синюю).

Вопросы:

Мультстудия

1. Виды анимации;
2. Этапы создания мультфильма;
3. Мы сняли мультфильм, что дальше?
4. Можно ли использовать мультстудию для инклюзивного образования?
5. Много ли времени займет создание мультфильма?
6. Что входит в комплект мультстудия?
7. Какие профессии необходимы при создании мультфильма?
8. Как заставить героя двигаться?
9. Сколько кадров нужно снять чтобы получился мультфильм?
10. Какие качества развиваются у ребенка, работая с мультстудией?
11. С какого возраста можно заниматься мультстудией?
12. Какие задачи решаются в ходе освоения данного модуля?

Робототехника

1. Что такое инженерная книга?
2. Методы и приемы реализации содержания образовательного модуля робототехника
3. Какие робототехнические образовательные наборы используются для изготовления роботов с возможностью движения?
4. Какие навыки позволяет совершенствовать работа с данным модулем?
5. Какие задачи решаются в ходе освоения данного модуля?
6. Какие категории воспитанников охватывает робототехника?

Легоконструирование

1. Методы и приемы реализации содержания Образовательного модуля легоконструирование
2. Какие наборы используются при реализации модуля Легоконструирование?
3. Что такое трехчастная система творческого конструирования?
4. Какую роль играет конструкторская деятельность в умственном развитии ребенка?

Универсальность методического пособия

Его можно использовать для игр с детьми:

- Для усвоения цветов, изучения букв, цифр, заданий на формирование элементарных математических представлений, речевое развитие, обучение грамоте, двигательных игр;
- Для игр с родителями;
- Для сплочения родительского сообщества, проведения родительских собраний в нетрадиционной форме.

Для игр с педагогами:

- Педагогические советы в нетрадиционной форме, мозговые штурмы, обучение в деятельности.